








Koło matematyczne + zajęcia informatyczne 2h środa 06.05.2020r.

1. Zajęcia rozpoczniemy od rozgrzewki.

Wejść na podany link i narysuj ilustrację zgodnie z zapisanym kodem. Rysunek możesz wydrukować.

<http://nowoczesnenauczanie.edu.pl/generator.html>

	H2 I2 J2 H3 J3 H4 I4 J4 H5 J5 H6 J6
	A8 B8 A9 A10 B10 A11 A12 B12
	B2 F2 B3 C3 E3 F3 B4 D4 F4 B5 F5 B6 F6
	G8 J8 G9 I9 G10 H10 G11 I11 G12 J12
	L8 M8 N8 L9 N9 L10 N10 L11 N11 L12 M12 N12
	D8 E8 E9 E10 E11 D12 E12
	L2 M2 N2 M3 M4 M5 M6

2. T: Cd. zajęć informatyki Scratch Junior - zaawansowane

<https://www.youtube.com/watch?v=D3NkZEBYgnE>

Poznasz nowe elementy. Na podstawie filmu instruktażowego wprowadzisz w swoim projekcie:

- ruch w prawo i w lewo, ujemną liczbę kroków,
- kopiowanie ruchu
- animację ruchu kota i auta, rozglądanie się, cofanie,
- wstawianie tekstu,

Powodzenia!

NA OCENĘ: Stwórz projekt z podobną animacją ruchu postaci (rozglądanie się, cofanie oraz tekst w chmurce).



3. Dla chętnych na 6

„Pomyślę i rozwiążę” – podręcznik s. 43. Wybierz dowolne trzy zadania i rozwiązania prześlij na ocenę.

Powodzenia J. Michalak

